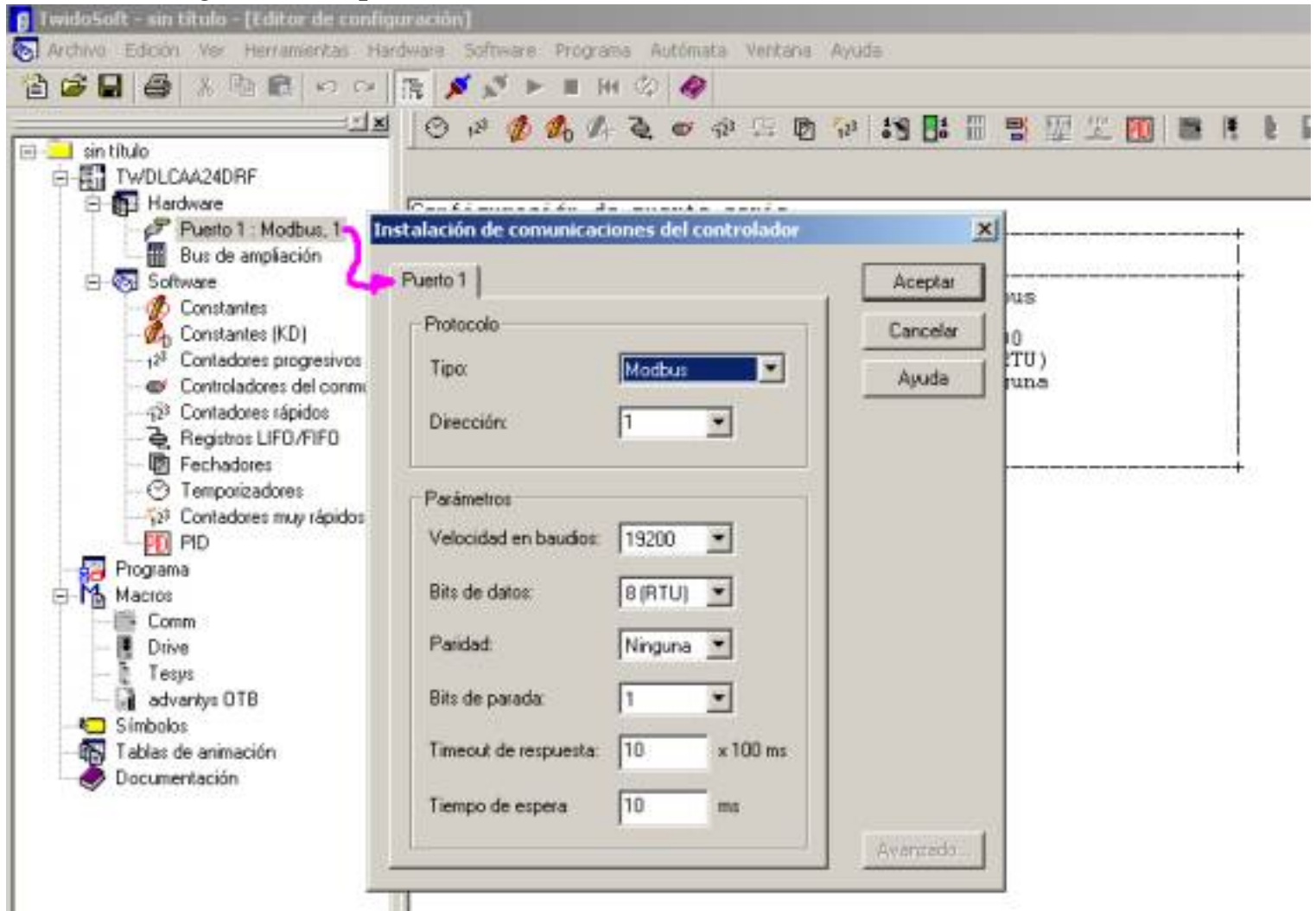
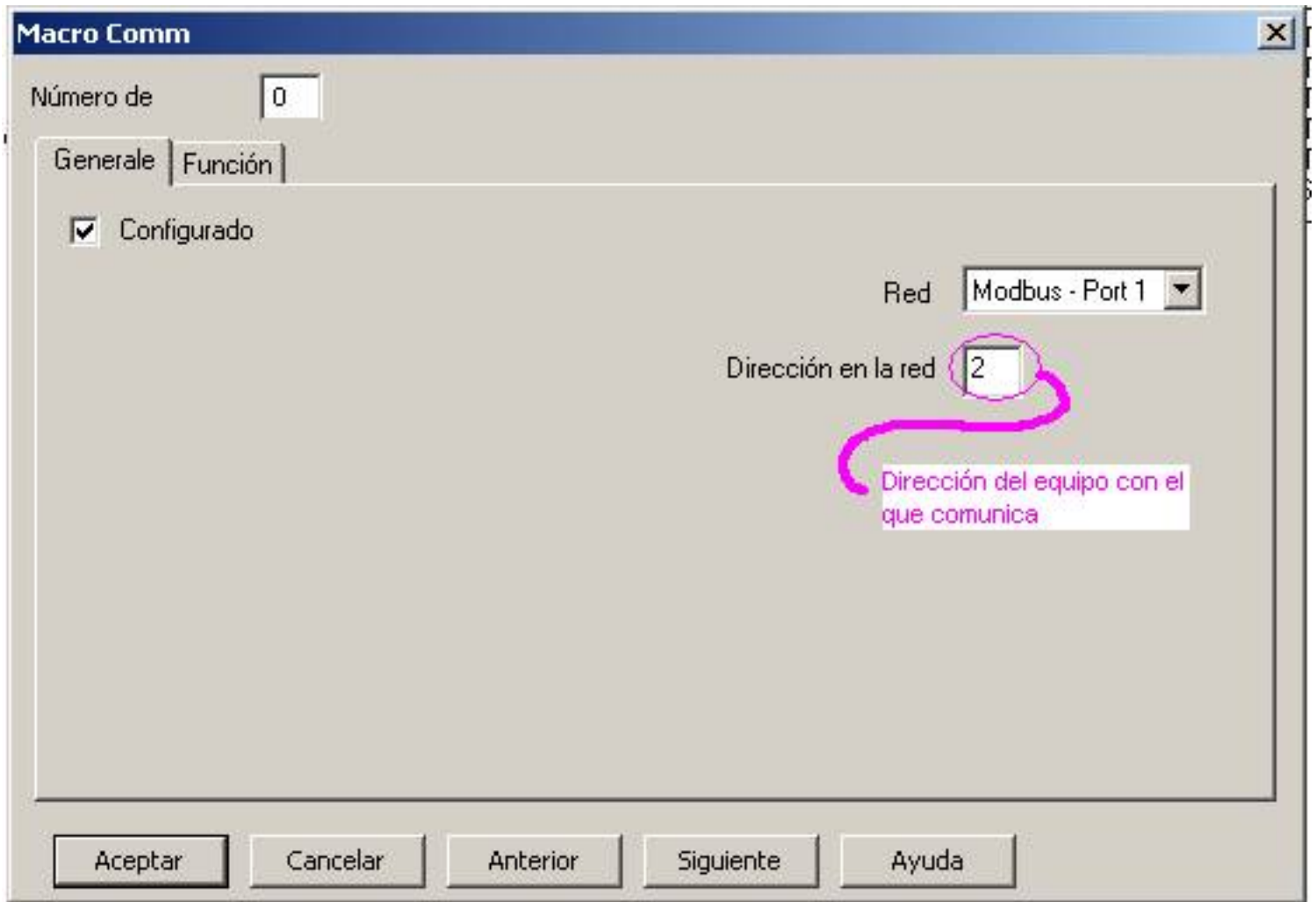


## Paso a Paso: Comunicación Modbus desde un Twido a un esclavo con la Macro Comm

Primero configuramos el puerto del Twido.





	Símbolo	Dirección	Comentario
1	C_WRNW_ADDR1_0	%MW13	Address of first word to write → 1ª palabra donde se quiere escribir
2	C_WRNW_VAL1_0	%MW16	Value of first word to write → 1er valor que se va a escribir
3			

**Macro Comm** [X]

Número de

General Función

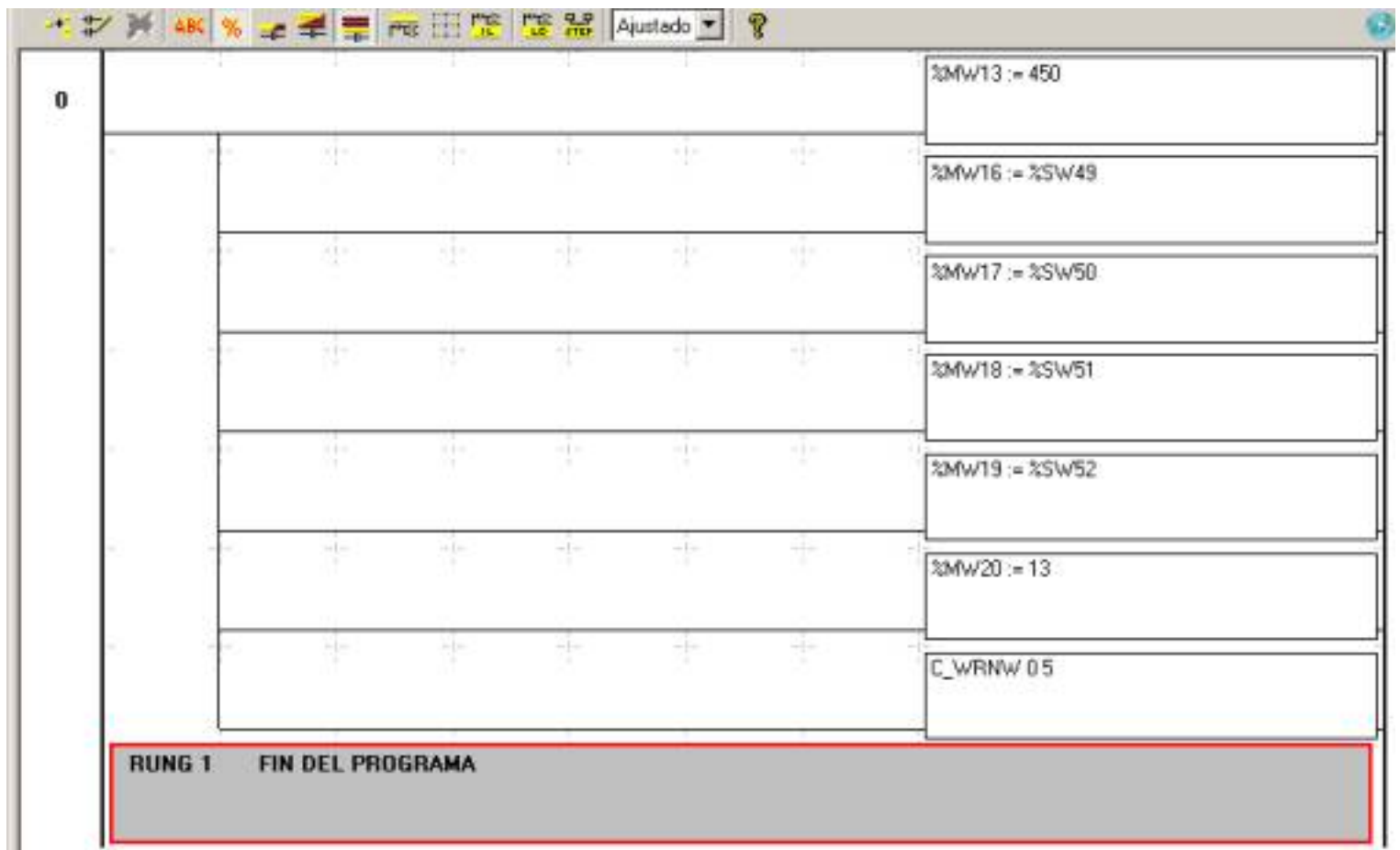
Función PRE  Función POST

Nombre de función	Dirección de inicio	Número de palabras	Símbolos
C_RD1B	0	8	<input type="checkbox"/>
C_RD1W	0	8	<input type="checkbox"/>
C_WR1B	0	8	<input type="checkbox"/>
C_WR1W	0	8	<input type="checkbox"/>
C_RDNW	0	N+7	<input type="checkbox"/>
C_WRNW	10	N+9	<input checked="" type="checkbox"/>

Valor de inicio de la tabla de comunicación

Aceptar Cancelar Anterior Siguiente Ayuda

Ahora vamos a hacer el programa para que escriba utilizando la macro 0, la primera palabra donde va a escribir en el esclavo es la 450, y va a escribir 5 palabras, y los valores que van a escribir están en la %MW16:5



En la %MW13 escribimos la primera palabra del esclavo donde se va a escribir (450).

En la %MW16 está el primer valor que se va a escribir en el esclavo.

En la %MW17 está el segundo valor que se va a escribir en el esclavo.

En la %MW18 está el tercer valor que se va a escribir en el esclavo.

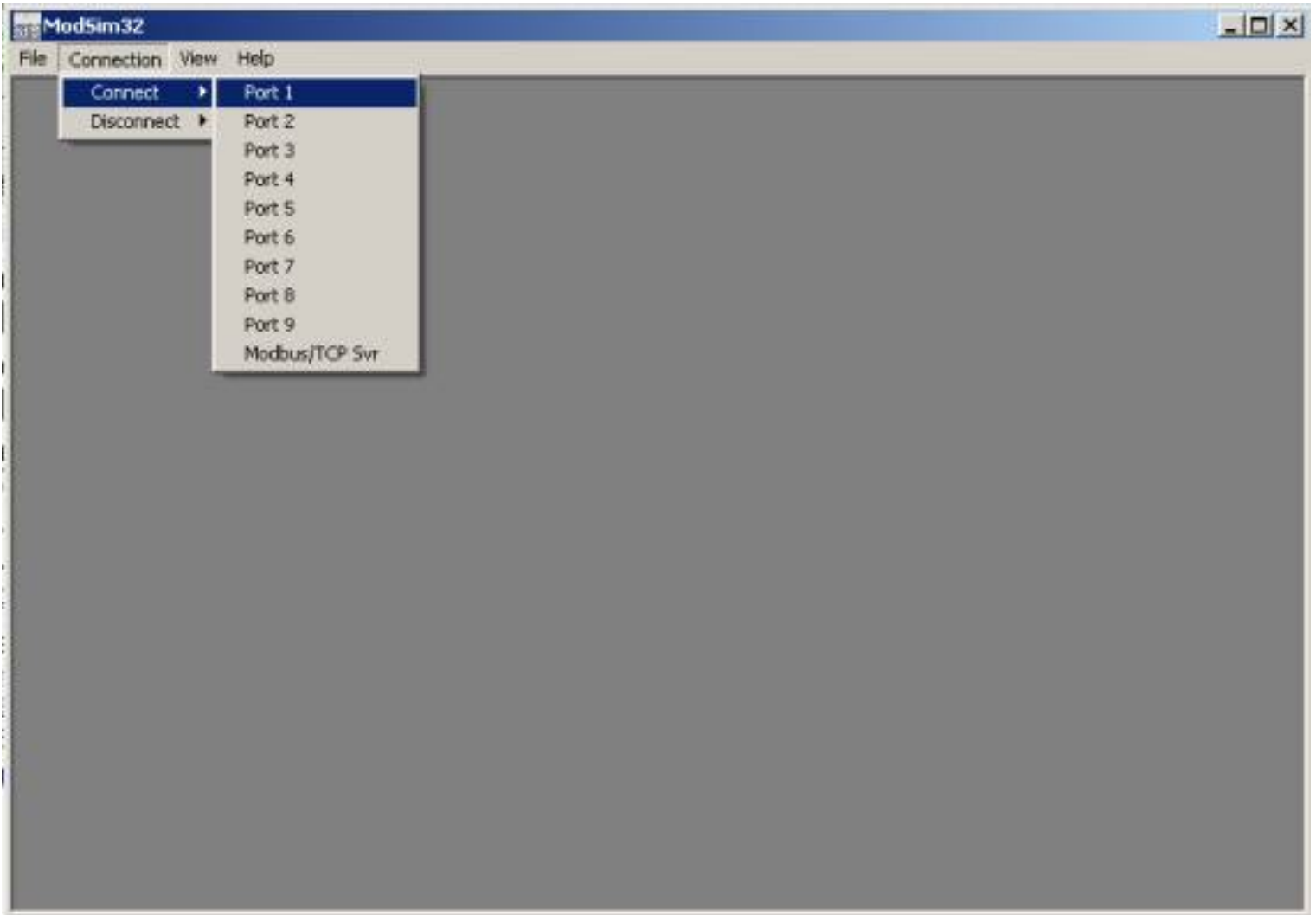
En la %MW19 está el cuarto valor que se va a escribir en el esclavo.

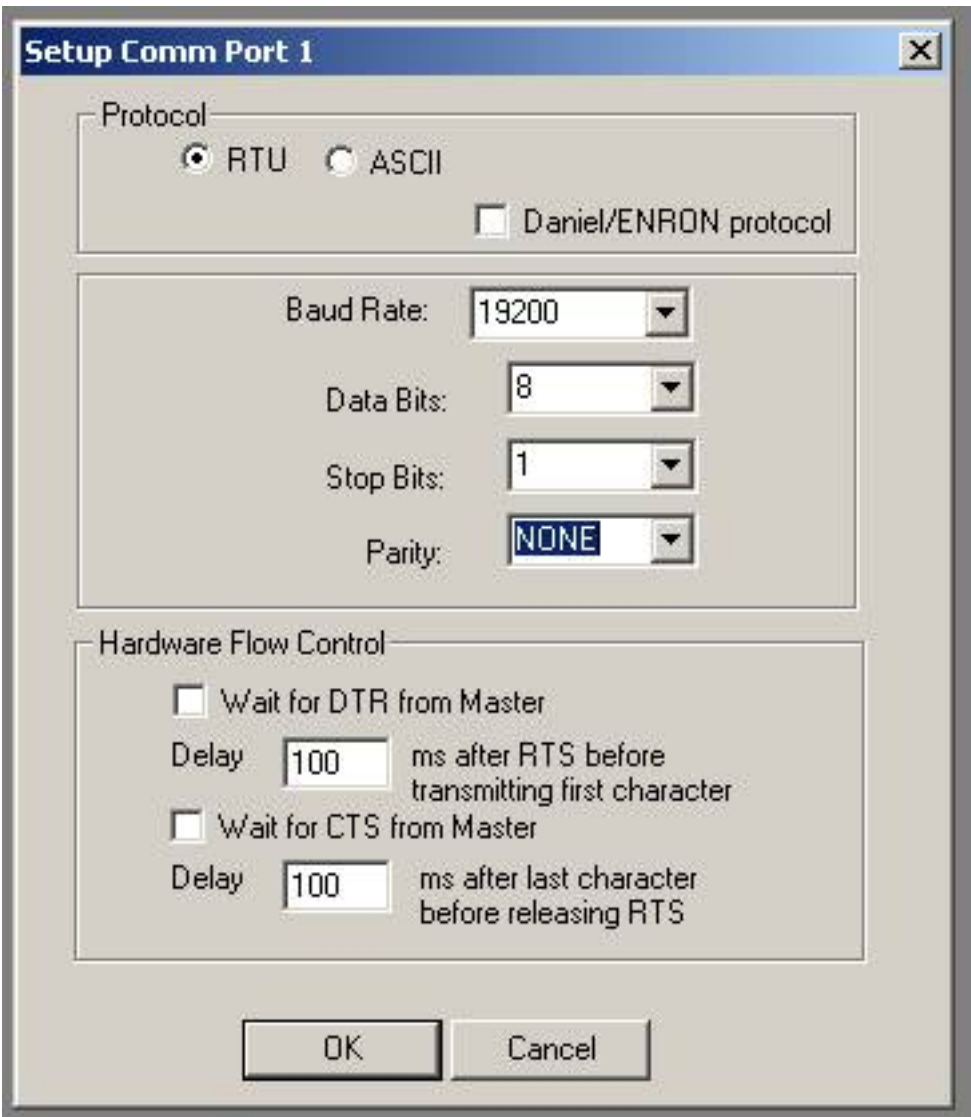
En la %MW20 está el quinto valor que se va a escribir en el esclavo.

Con la instrucción C\_WRNW 0 5 hacemos la comunicación con la macro 0, donde antes hemos definido la tabla y el 5 significa el nº de palabras que vamos a escribir en el esclavo definido antes en la macro 0.

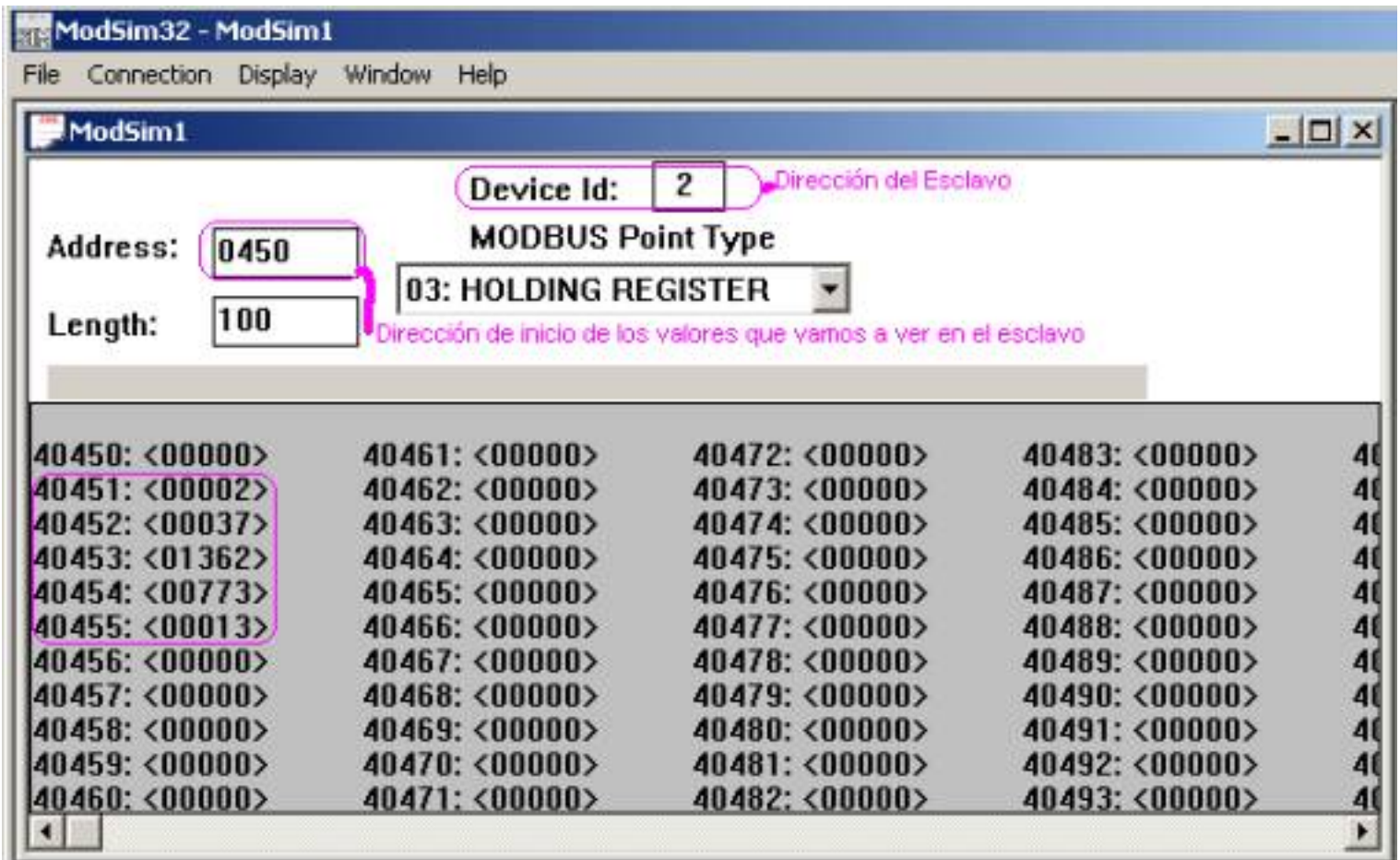
Ahora conectamos (con el cable TSXPCX1031 en posición 2 (ter direct)) el PC al Twido por el puerto principal y volcamos el programa, lo ponemos en RUN y posteriormente nos desconectamos para poder probar la comunicación.

Abrimos el Modsim para simular el esclavo:





Con el PC conectado al Twido con el TSXPCX1031 en posición 0 (other multi).



Ponemos la dirección del esclavo, y la dirección de los valores a ver .  
Como se puede ver funciona perfectamente la comunicación.