



PROBLEMA 7.4 PROCESO DE ELECTRÓLISIS

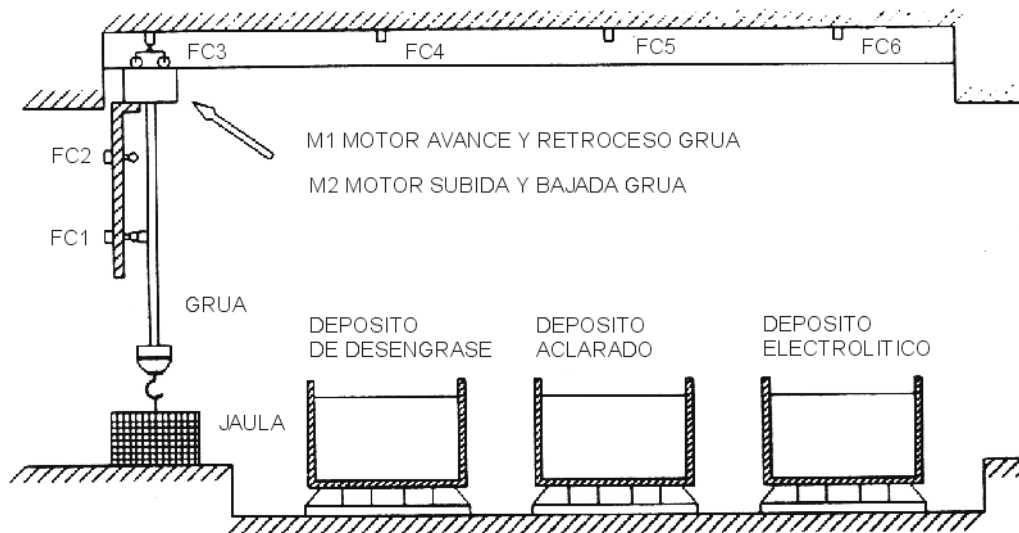
El proceso que se quiere automatizar consiste en el procedimiento para el tratamiento de superficies, con el fin de hacerlas resistentes a la oxidación.

El sistema constará de tres baños:

- Uno para el desengrasado de las piezas.
- Otro para el aclarado de las piezas.
- Un tercero donde se les dará el baño electrolítico.

La grúa introducirá la jaula portadora de las piezas a tratar en cada uno de los baños, comenzando por el de desengrasado, a continuación en el de aclarado y por último les dará el baño electrolítico; en este último, la grúa debe permanecer 5 segundos para conseguir una uniformidad de las piezas tratadas.

El ciclo se inicia al presionar el pulsador de marcha; la primera acción a realizar es la subida de la grúa; cuando toca el final de carrera FC2, la grúa comenzará a avanzar, hasta llegar al FC4, en dicho punto la grúa desciende; una vez que toca el FC1, la grúa vuelve a ascender, hasta tocar de nuevo el FC2, momento en el cual la grúa vuelve a avanzar, hasta alcanzar la posición de FC5, momento en el cual se repiten los movimientos de descenso y ascenso de la grúa; cuando la grúa esté de nuevo arriba avanza hasta FC6; vuelve a bajar y cuando toca FC1, se conecta el proceso de electrólisis. Cuando ha pasado el tiempo fijado, se desconecta el proceso de electrólisis, y la grúa comienza a ascender hasta que toca FC2, Al llegar a este punto, la grúa inicia el movimiento de retroceso, hasta llegar al FC3, momento en el cual volverá a descender hasta activar el FC1.





AUTOMATA Y M3DULOS

TSX MICRO 3722 v 3.0

M3dulo DMZ 28DTK 16 E / 12 S en direcci3n 1 y 2.

LISTA DE VARIABLES

Variable	Tipo	S3mbolo	Comentario
%I1.0	EBOOL	Pul_mar	
%I1.1	EBOOL	Fc1	
%I1.2	EBOOL	Fc2	
%I1.3	EBOOL	Fc3	
%I1.4	EBOOL	Fc4	
%I1.5	EBOOL	Fc5	
%I1.6	EBOOL	Fc6	
%I1.7	EBOOL		
%I1.8	EBOOL	Puls_ci	

Variable	Tipo	S3mbolo	Comentario
%Q2.0	EBOOL	Mot_dcha	
%Q2.1	EBOOL	Mot_izda	
%Q2.2	EBOOL	Mot_sub	
%Q2.3	EBOOL	Mot_baj	
%Q2.4	EBOOL	Act_elec	
---	---	---	---

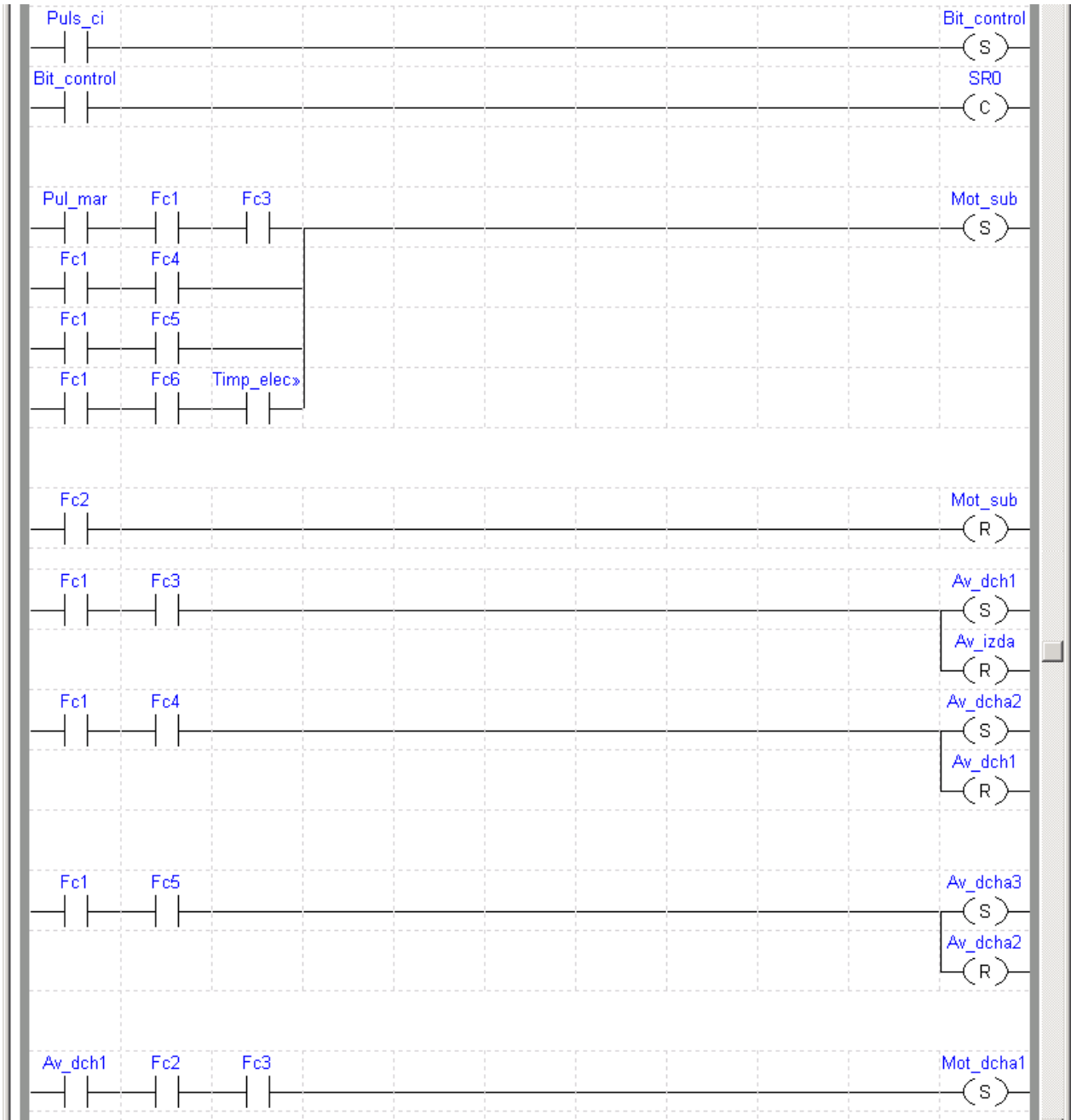
Variable	Tipo	S3mbolo	Comentario
%M0	EBOOL	Bit_control	
%M1	EBOOL	Av_dch1	
%M2	EBOOL	Av_dcha2	
%M3	EBOOL	Av_dcha3	
%M4	EBOOL		
%M5	EBOOL	Mot_dcha1	
%M6	EBOOL	Mot_dcha2	
%M7	EBOOL	Mot_dcha3	
%M8	EBOOL		
%M9	EBOOL		
%M10	EBOOL	Av_izda	

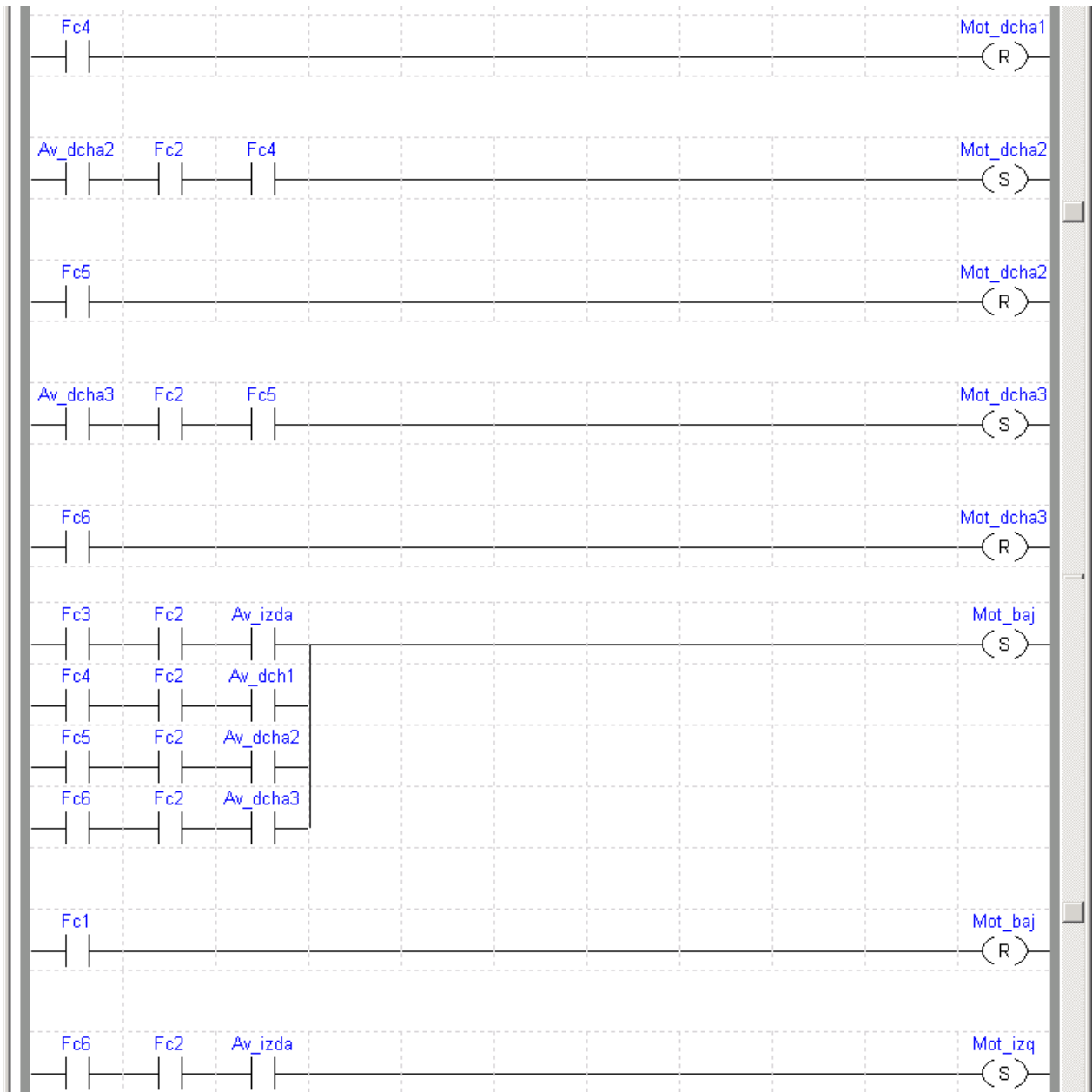
TABLA DE ANIMACION

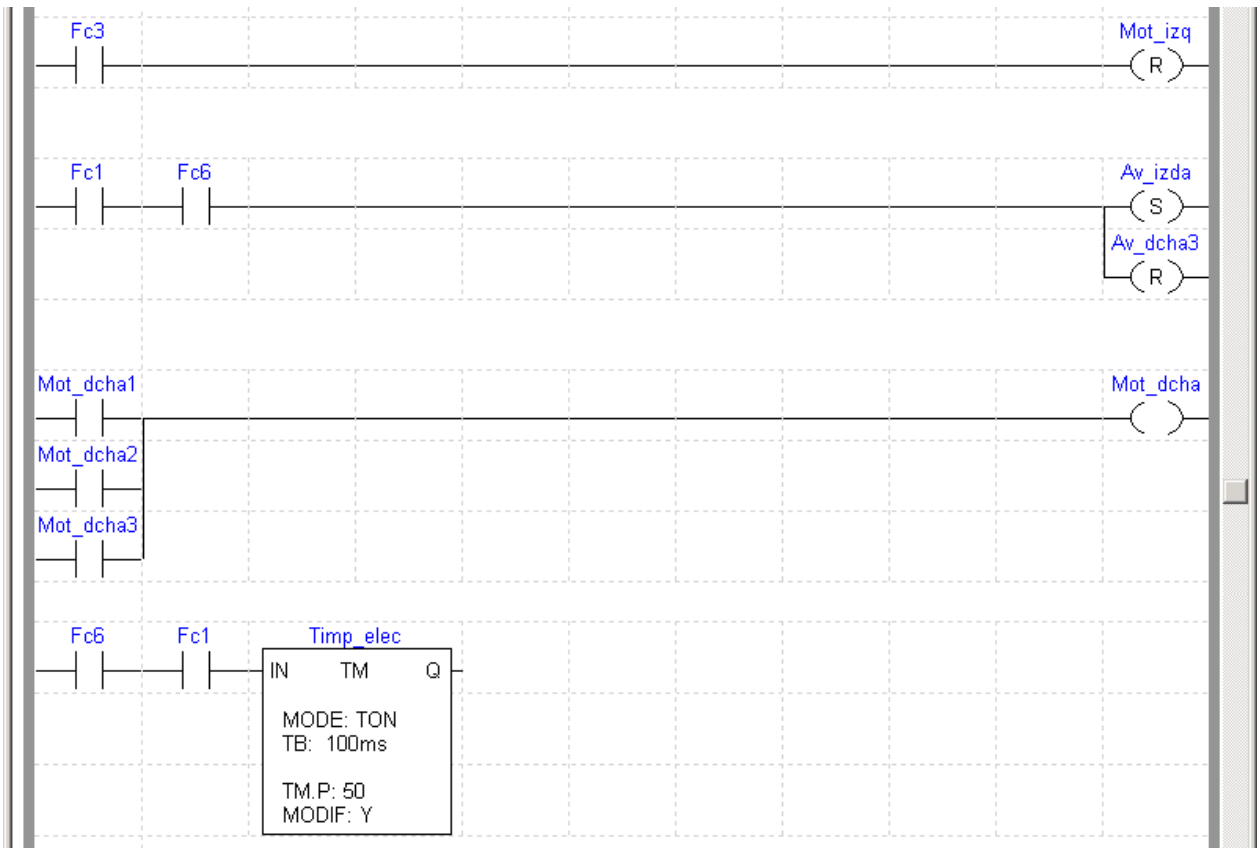
Modificaci3n	Variable	S3mbolo	Valor actual	Naturaleza	Tipo
F3 Modificar	%I1.1	Fc1			
F7 0	%I1.2	Fc2			
F8 1	%I1.3	Fc3			
	%I1.4	Fc4			
	%I1.5	Fc5			
	%I1.6	Fc6			
Forzado	%M1	Av_dch1			
F4 Forzar a 0	%M2	Av_dcha2			
F5 Forzar a 1	%M3	Av_dcha3			
F6 Cancelar	%M5	Mot_dcha1			
	%M6	Mot_dcha2			
	%M7	Mot_dcha3			
	%M10	Av_izda			
Visualizaci3n	%Q2.0	Mot_dcha			
	%Q2.1	Mot_izq			
	%Q2.2	Mot_sub			
	%Q2.3	Mot_baj			



TAREA MAESTRA







SUBROUTINA 0

