

1.1 Requerimientos del Sistema, Introducción al MESSAGE RUNNER

1.1.1 Requerimientos del Sistema

Se necesitan los siguientes requerimientos del sistema para poder operar con el software del MESSAGE RUNNER.

Hardware

- Sistema Operativo: Windows 95, 98, 2000, Me, NT
- Memoria, 16MB o más
- Disco Duro, 15MB o más
- Puerto del Ordenador, COM port (RS232C: D-sub, 9-pin)
- CD-ROM, para poder instalar el software
- Cable de Transmisión

Software

- Sistema Operativo, Windows 95, 98, 2000, Me, NT
- Software Microsoft Excel para la edición y creación de los mensajes a visualizar en el MESSAGE RUNNER

1.1.2 Introducción al Message Runner

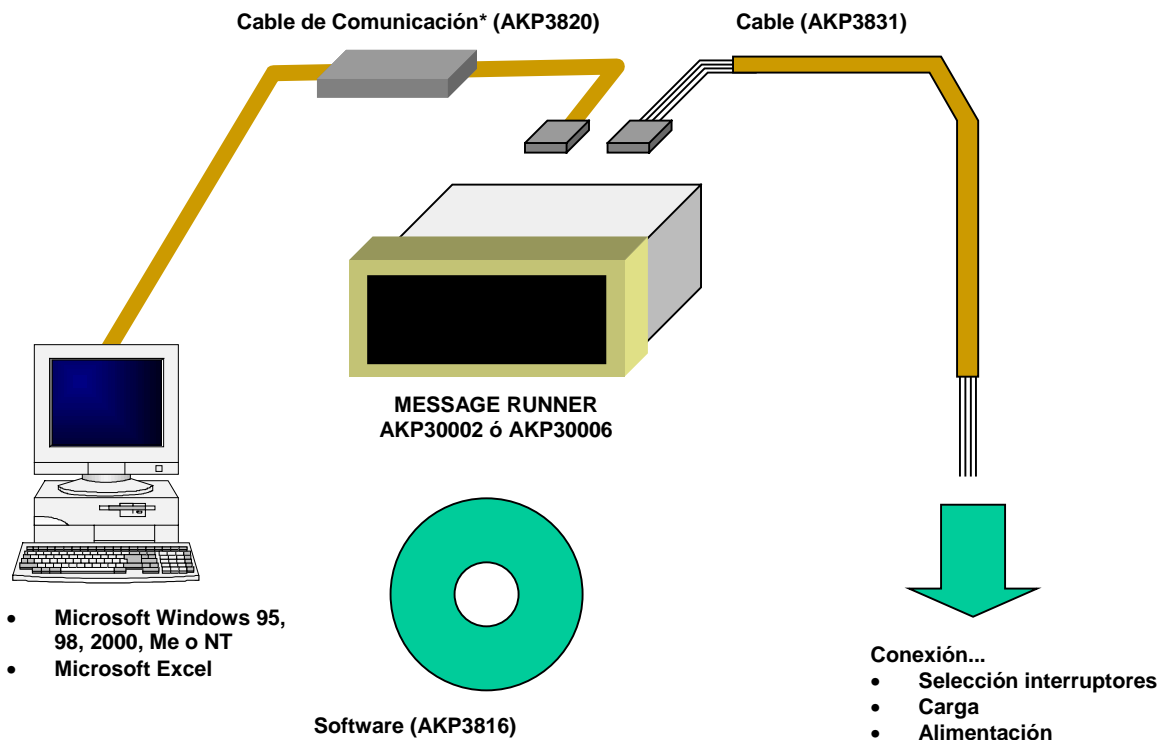
Para crear y transmitir los mensajes al MESSAGE RUNNER, seguir el siguiente procedimiento.



PROCEDIMIENTO

1. **Instalar el software en el ordenador personal a través del CD-ROM (Proceso 1)**
2. **Usando Excel, crear los mensajes y definir sus propiedades, por ejemplo, color, velocidad de desplazamiento, parpadeo (Proceso 2)**
3. **Guardar el archivo con extensión *.csv**
4. **Pulsar sobre Inicio → Programas → Message Runner Conversion y descargar el archivo al MESSAGE RUNNER (Proceso 3)**

1.2 Configuración del Sistema



*Cable de Comunicación (AKP3820), longitud = 1 m.



NOTAS

- La referencia del software (CD-ROM) es AKP3816
- Versión del software AKP3816:
La Version 2 o superiores están disponibles para el KP3H (Serie AKP31) y el KP3S (Serie AKP30).
La Version 1 se encuentra disponible para ambas series, aunque esta versión no permite las funciones de salida y de parpadeo para el KP3H (Serie AKP31).

1.3 Proceso 1, Instalación del Software

Se deben tener instalados en el ordenador personal los softwares Windows 95, 98, 2000, Me o NT y Microsoft Excel.



PROCEDIMIENTO

1. Iniciar Windows (95, 98, 2000, NT o Me)
2. Insertar el CD-ROM
3. Ejecutar setup.exe
4. Seguir las instrucciones que se proporcionan durante la instalación

Confirmar la Correcta Instalación

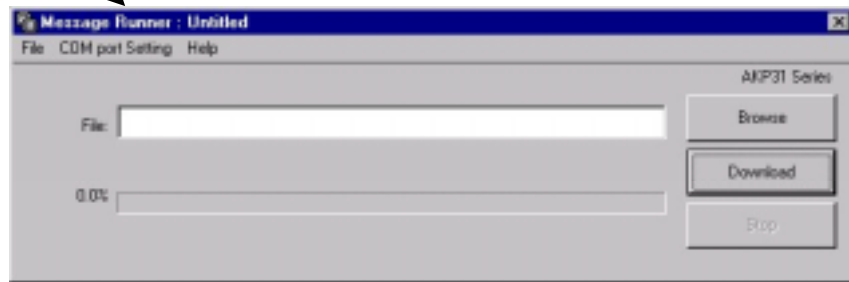
Verificar la existencia de la carpeta "Message Runner Conversion" (o nombre seleccionado) dentro de la carpeta 'Archivos de Programa' (o ruta seleccionada).

Dicha carpeta contiene los siguientes elementos:

- Un archivo denominado "Sample1.csv", que nos sirve de plantilla y ayuda para la creación de los mensajes en Excel (Proceso 2).



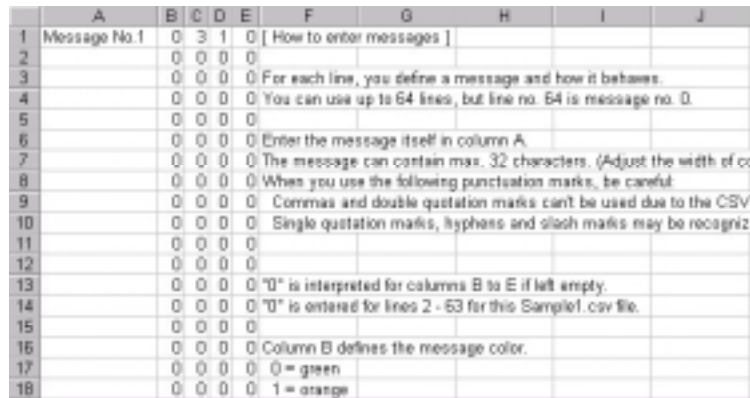
- Un archivo ejecutable "Message Runner conversion.exe", que realiza la conversión del archivo .csv y permite su descarga al MESSAGE RUNNER (Proceso 3).



1.4 Proceso 2, Creación de Mensajes

Para la creación de mensajes, definir su color, velocidad de desplazamiento, salida y parpadeo se puede utilizar el archivo Sample1.csv (**csv = Valores Separados por Coma**).

Sample1.csv



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	Message No.1	0	3	1	0	[How to enter messages]				
2		0	0	0	0					
3		0	0	0	0	For each line, you define a message and how it behaves.				
4		0	0	0	0	You can use up to 64 lines, but line no. 64 is message no. 0.				
5		0	0	0	0					
6		0	0	0	0	Enter the message itself in column A.				
7		0	0	0	0	The message can contain max. 32 characters. (Adjust the width of co				
8		0	0	0	0	When you use the following punctuation marks, be careful				
9		0	0	0	0	Commas and double quotation marks can't be used due to the CSV				
10		0	0	0	0	Single quotation marks, hyphens and slash marks may be recogniz				
11		0	0	0	0					
12		0	0	0	0					
13		0	0	0	0	"0" is interpreted for columns B to E if left empty.				
14		0	0	0	0	"0" is entered for lines 2 - 63 for this Sample1.csv file.				
15		0	0	0	0					
16		0	0	0	0	Column B defines the message color.				
17		0	0	0	0	0 = green				
18		0	0	0	0	1 = orange				

Si se desea crear un archivo diferente en Excel, asegurarse de almacenarlo con la extensión .csv antes de descargarlo al MESSAGE RUNNER.

Introducción de Mensajes, Columnas A - E

Para cada línea configurar el mensaje y su visualización. Se pueden definir hasta 64 líneas. La línea 64 corresponde al mensaje número 0. Si se dejan vacías las columnas de la B a la E, se tomarán con el valor "0". En el archivo Sample1.csv las líneas de la 2 a la 63 tienen el valor "0".

Introducir el mensaje a visualizar en la **columna A**. El máximo número de caracteres que se pueden introducir es de 32. Se puede ajustar el tamaño de la columna de acuerdo al número de caracteres usados.



NOTA

Se ha de tener especial precaución con el uso de las siguientes marcas de puntuación:

Las comillas y las comas no se pueden usar debido al formato del archivo (CSV). Las comillas simples, guiones y barras cruzadas tampoco pueden usarse debido a que pueden ser reconocidos como números, fecha u hora.

Columna B: Define el color del mensaje: 0 = verde, 1 = naranja.

Columna C: Define la velocidad de desplazamiento de la visualización:

- 0 = parado
- 1 = baja velocidad
- 2 = media
- 3 = alta velocidad

Columna D: Define el terminal de salida (ver las especificaciones del hardware):
0 = OFF, 1 = ON.

Columna E: Define la función de parpadeo: 0 = OFF, 1 = ON, parpadea.

1.5 Proceso 3, Descargar los Mensajes

Para descargar los mensajes al MESSAGE RUNNER, seguir el siguiente procedimiento:



PROCEDIMIENTO

1. **Conectar el MESSAGE RUNNER al ordenador personal a través del cable de comunicación**
2. **Seleccionar la opción Inicio → Programas → Message Runner Conversion, y ejecutar el programa**
3. **Seleccionar la serie (AKP30 o AKP31)**

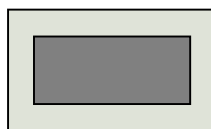
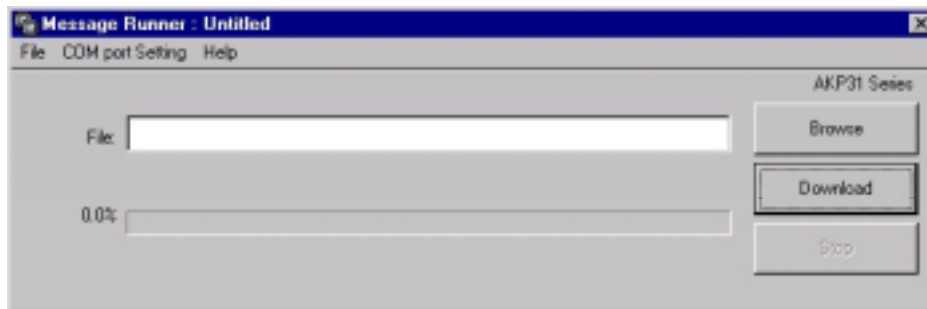
Este software puede ser usado para las dos series, pero para la serie AKP30 **NO** están disponibles las funciones de SALIDA y PARPADEO.

4. **Seleccionar la separación de los datos**

En Inglaterra normalmente usan la ‘coma’, aunque en la mayoría de los lenguajes europeos se usa el ‘punto y coma’. Para su comprobación bastará con abrir el archivo csv con el Notepad, por ejemplo.

5. **Pulsar “Browse” y seleccionar el archivo csv creado en el Proceso 2**
6. **Pulsar “Download (Descargar)”**
7. **Seleccionar “Clear all and Download message (Borrar todo y descargar el mensaje)” u “Overwrite message (Sobreescribir Mensajes)” y confirmar con “OK”.**

Durante la transmisión de los mensajes se mostrará el siguiente texto: “Receive!”.



Message Runner

8. **Confirmar con “OK” cuando aparezca el cuadro de diálogo correspondiente a “Download finished (Descarga finalizada)”.**