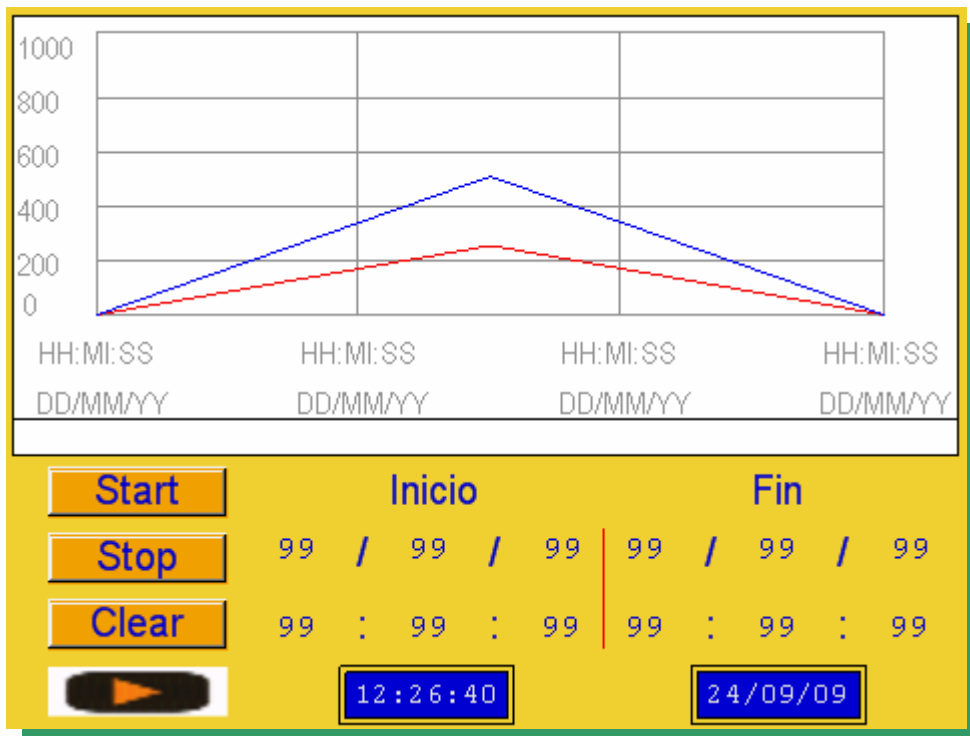


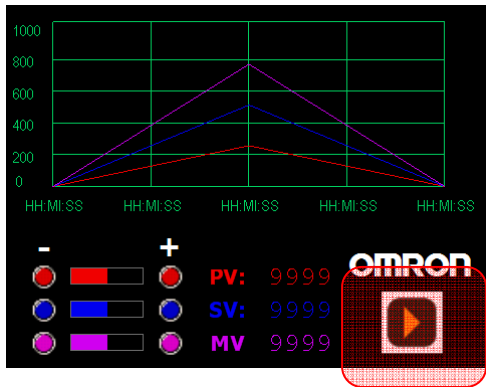
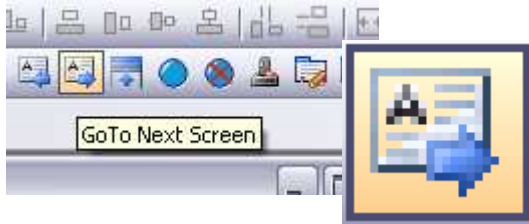
Práctica 2

Registro de datos



PASO 1:

Abrir proyecto utilizado en práctica 1.
 Los tags PV y MV ya están creados.
 Abrir la Página 1.
 Seleccionar el objeto con tarea predefinida de **Ir a pantalla siguiente** y dimensionar sobre la pantalla.
 Establecer el aspecto y posición deseados.



PASO 3:

Crear los tags para la función de intervalo de tiempo del objeto de histórico de tendencia.
 6 tags para la fecha y hora de inicio...

Nombre (Tag – Name)	Área de memoria (Register/Coil Type)	Tipo de tag (Tag-Type)	Dirección (Register)	Núm. Bytes (Byte(s))	Auto Añadir (Auto Add)	Núm. Tags (Number of Tags)
StartTime	Registros no volátiles (Retentive Registers)	Registro (Register)	R0	2 bytes	Sí	6

... y 6 tags para la fecha y hora de fin...

Nombre (Tag – Name)	Área de memoria (Register/Coil Type)	Tipo de tag (Tag-Type)	Dirección (Register)	Núm. Bytes (Byte(s))	Auto Añadir (Auto Add)	Núm. Tags (Number of Tags)
StoptTime	Registros no volátiles (Retentive Registers)	Registro (Register)	R10	2 bytes	Sí	6

Nota: la función de Auto Añadir añade tantos tags consecutivos del mismo tipo tomando como inicio la primera dirección establecida. En el ejemplo anterior, se tendrían...

Nombre	Dirección	Se asociará en el objeto a...	Nombre	Dirección	Se asociará en el objeto a...
StartTime_00000	R0	DD	StopTime_00000	R10	DD
StartTime_00001	R1	MM	StopTime_00001	R11	MM
StartTime_00002	R2	YY	StopTime_00002	R12	YY
StartTime_00003	R3	hh	StopTime_00003	R13	hh
StartTime_00004	R4	mm	StopTime_00004	R14	mm
StartTime_00005	R5	ss	StopTime_00005	R15	ss

PASO 4:

Abrir la ventana de configuración de registro.
Establecer los siguientes parámetros...

Configuración del registro de datos	
Número de grupos (<i>No. Of Groups</i>)	1
Tamaño de memoria para registro (<i>Memory Size</i>)	Según preferencia
Modo de registro (<i>Logging Mode</i>)	Key Task
Periodo (<i>Log at every</i>)	5 segundos
Tags a registrar (<i>Tags To Be Logged</i>)	PV (D0) y SV (D1)

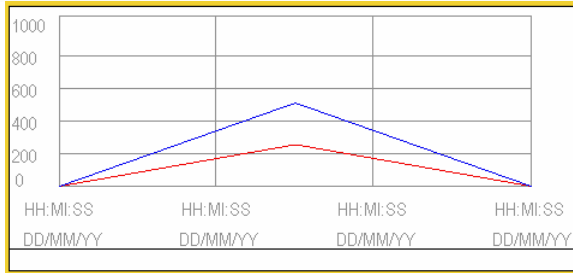
Pulsar sobre OK.

PASO 5:

Crear Nueva pantalla (Página 2).
Seleccionar el objeto de **Histórico de tendencia** y situar en la pantalla.

Tipo de datos (<i>Data Type</i>)	Entero sin signo
Número de líneas a representar (<i>Number of Tags</i>)	2 Línea 1 → PV Línea 2 → SV
Tags para inicio y fin de intervalo (<i>Start/End Time Tags settings</i>)	"Mostrado en la tabla superior"
Máximo valor eje Y (<i>Maximum Limit</i>)	1000
Mínimo valor eje Y (<i>Minimum Limit</i>)	0

Las configuraciones de color del objeto, de cada línea, ... y el resto de apariencia, según preferencia del usuario.

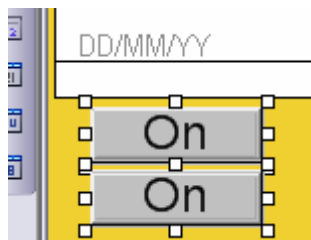


PASO 6:

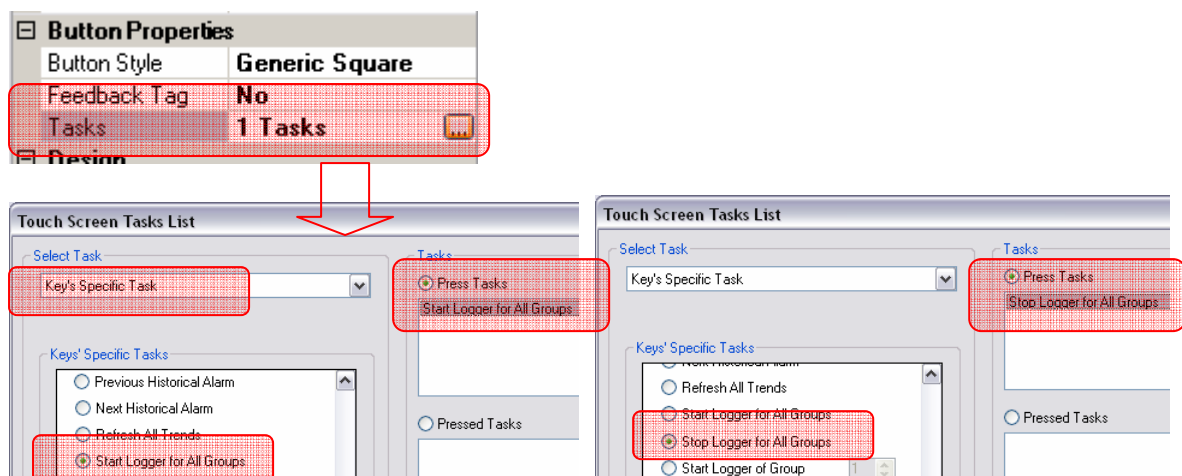
Seleccionar el objeto de **Bit Avanzado** y dimensionar sobre la pantalla.



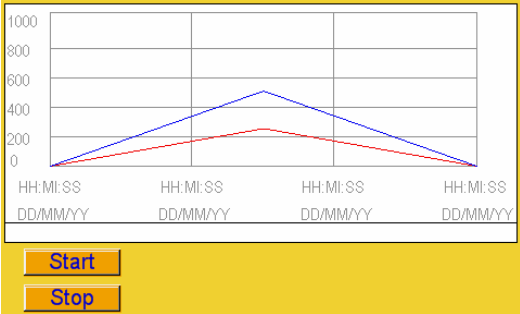
Copiar y pegar el objeto debajo de él.



Añadir la tarea (al pulsar) de tecla (*Key's Specific Task*) de **Comenzar el registro para todos los grupos** en el botón superior y la de **Detener el registro para todos los grupos** en el botón inferior.

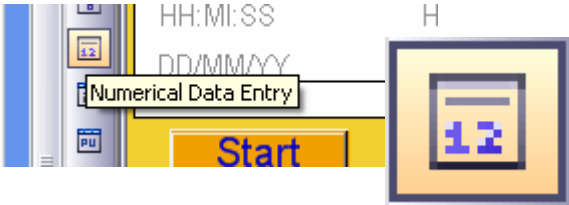


La apariencia de los botones será según la preferencia del usuario. Podría ser algo como esto...



PASO 7:

Seleccionar el objeto de **Introducción de datos numéricos** y dimensionar sobre la pantalla.



Establecer las siguientes propiedades para el objeto...

Formato (Format)	2,0
Tipo de dato (Data Type)	Entero sin signo

Apariencia según preferencia del usuario.
Copiar y pegar el objeto 11 veces y situar sobre la pantalla.

Inicio			Fin		
99	/	99	99	/	99
99	:	99	99	:	99

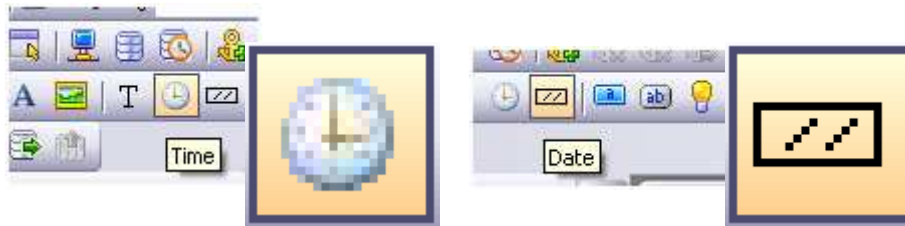
Asociar a cada objeto de entrada de datos el tag (*Tag Name*) correspondiente (seguir tabla del PASO 3).

PASO 8:

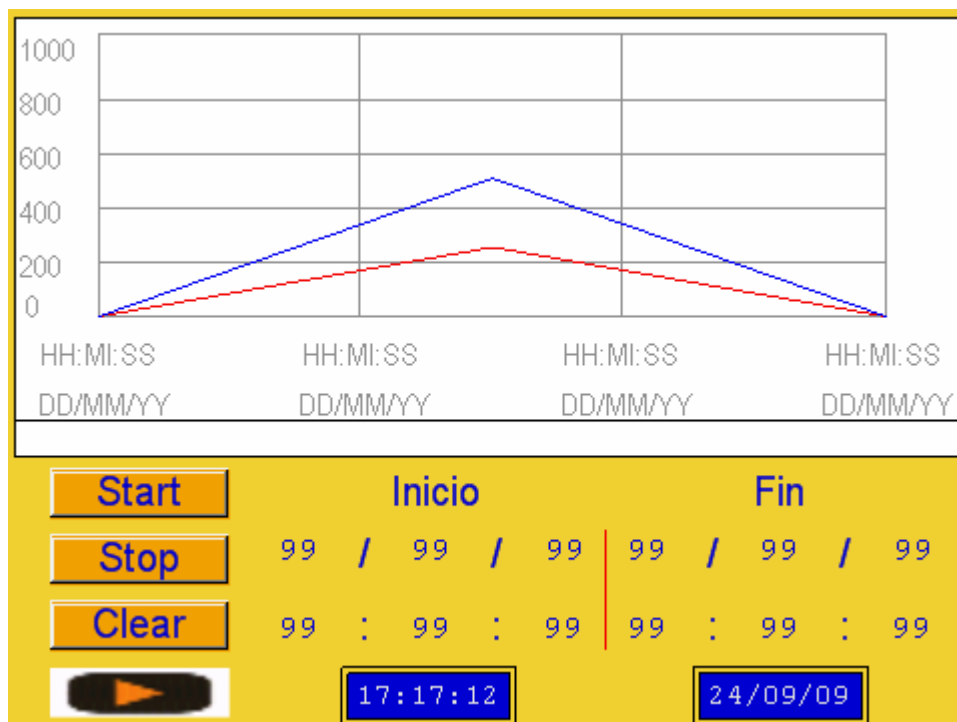
Seleccionar el objeto con tarea predefinida de **Ir a pantalla anterior** y dimensionar sobre la pantalla.



Seleccionar los objetos de **Fecha** y **Hora** y situar sobre la pantalla.



El resultado podría ser...



Nota: opcional para el usuario el incluir un **botón de Bit avanzado** con la tarea de Borrar la memoria de registro y los textos de identificación.

PASO 9:

Guardar el proyecto.
 Descargar al terminal para comprobar su funcionamiento.