

# PRÁCTICA

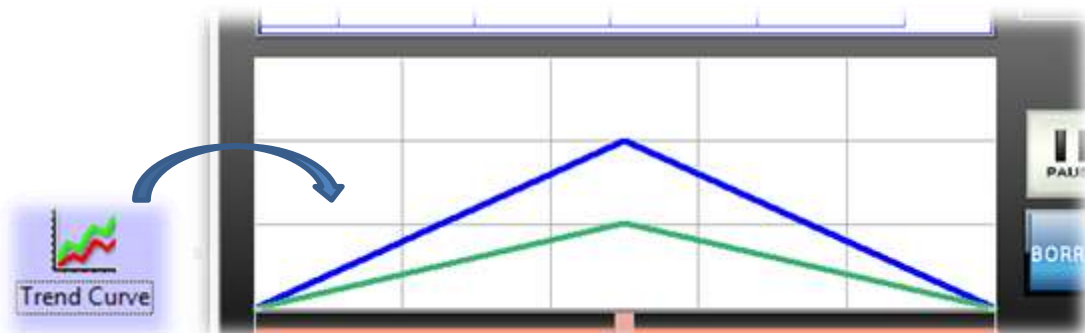
## Data Logging

Curso Serie NB  
HMI Product Marketing  
Diciembre 2012



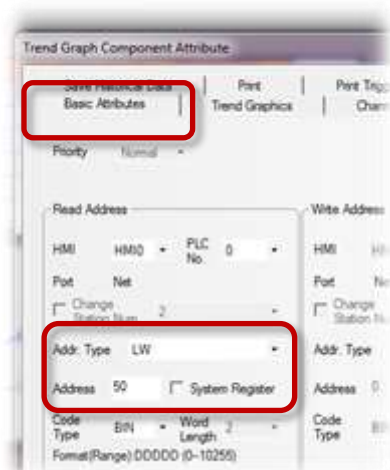
## Paso 1.

Seleccionar el objeto **Trend Curve** y arrástralo sobre la pantalla.



Y se abre la ventana de configuración del objeto de representación de tendencia, en donde se configuran las opciones que se utilizan, que son...

[Pestaña] **Basic Attributes**. Dirección inicio a partir de la cual se registrarán los datos (LW50):

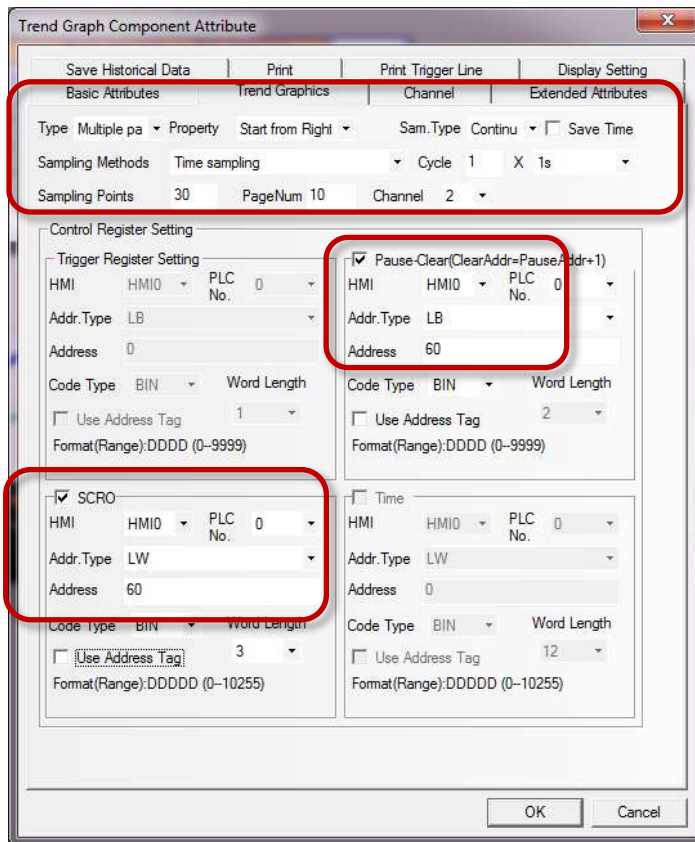


## Paso2.

Configurar la pestaña principal del objeto [**Trend Graphics**], en donde se establece:

- Tipo (Type) → Multipage (para poder ver datos históricos moviendo la barra de scroll)
- Tipo de muestreo (Sam- Type) → Continuous (FIFO)
- Método de muestreo (Sampling Method) → Time sampling, 1sg
- Número de plumillas (Channel) → 2
- Número de puntos a mostrar por página, en pantalla (Sampling Points) → 30
- Número de páginas a almacenar (PageNum) → 10 (significa que el gráfico almacenará información de 10 x 30 muestras sobre las que podremos movernos con el scroll para monitorizarlas)
- Marcar la opción Pause-Clear → LB60
- Marcar la opción para utilizar barra de desplazamiento por el objeto (SCRO) → LW60

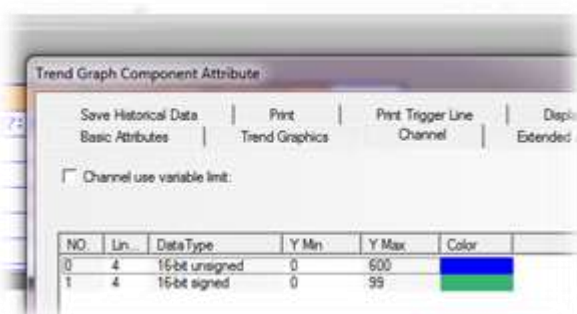
Como muestra la imagen siguiente:



### Paso 3.

Configurar las plumillas o datos a muestrear.

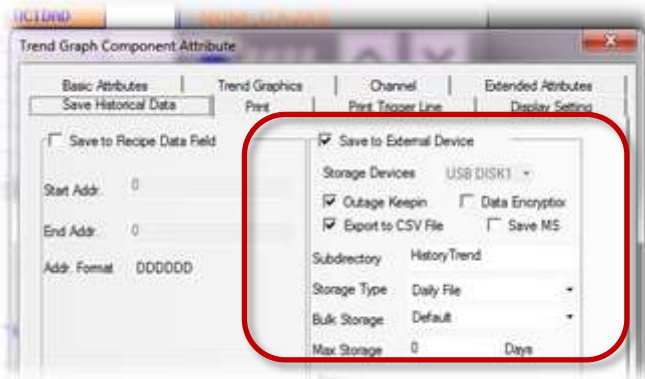
En la pestaña Channel configurar 2 plumillas con los colores, tipo de datos y máximos y mínimos que se deseen.



### Paso 4.

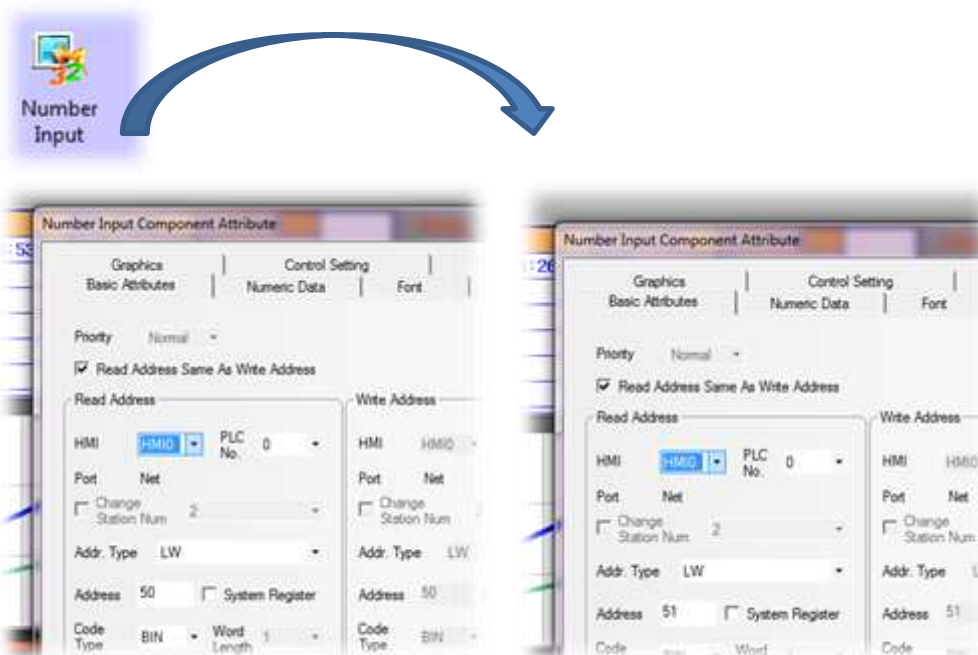
Configurar la opción para guardar el histórico en memoria USB.

Pestaña **Save Historical Data**.



## Paso 5.

Introducir 2 objetos de entrada numérica para simular el cambio de valores en las direcciones a muestrear (LW50 y LW51).



## Paso 6.

Insertar barra de scroll para desplazarse por las diferentes páginas de muestreo del objeto. Direccionado a LW60 como se estableció en el objeto Trend Curve.



### **Paso 7.**

Guardar proyecto y compilar. Descargar al terminal y comprobar su funcionamiento.

**Nota.** Opcional para el usuario es añadir...

- ✓ Botones Bit State Switch para función de PAUSA (LB60) y CLEAR del muestreo (LB61)
- ✓ Objeto Historical Data Display para ver en formato tabla en el terminal los datos registrados.
- ✓ Botones con función JOG++ y JOG—para modificar los valores de las plumillas manteniendo pulsado el botón (Multiple State Setting).