



Utilización de las recetas en runtime

Para recuperar una receta hacer clic en el icono



- Se puede salvar la receta con un nombre distinto al actual
- Modificar el ingrediente si esta configurado para ello

Modificar Receta

Atributos de Configuración:

Nombre de la

Descripción:
Vaso azucar c/a

Botones: OK, Cancelar, Salva Receta Como

Ingredientes de la Receta:

Nombre de Ingrediente	Cantidad/Expresion	Editable
Café	0	Si
Agua	100	Si
Azucar	50	Si
Té	0	Si
Leche	0	Si

Botón: Modificar Objeto...



Ejercicio:

- ▣ Dibuje en la pantalla varios elemento
- ▣ Realice una serie de recetas en la que se varíen una o más características de los elementos dibujados.
- ▣ Dibuje un botón que permita visualizar en runtime el visor de recetas.
- ▣ Compruebe el funcionamiento de las distintas recetas en runtime.
- ▣ Recupere en runtime alguna de ellas, cópiela con otro nombre, modifíquela y verifique el funcionamiento de la nueva receta y de las anteriores.